ך-הכול, המצגת טובה, אך חסר לי details design של הבלוק שלכם.

מציע לחזור על השקפים של יצירת העניין וההקדמה ממצגת האפיון. אמנם ישנה חזרה ממצגת האפיון, אך, צוות המעבדה לא היה בהרכב מלא בפעם הקודמת (נקווה שהפעם יכבדו יותר את המפגש, וגם שמוני לא ידבר על מה היה לפני 25 שנה).

שקף מס' 4 – אולי כדאי להבהיר עם סימון וכיתוב באנימציה לגבי מידע ושכפול (בזוגות), לעומת מידע בלבד.

שקף מס' 4- אולי כדאי להוסיף שלוש נקודות, ולהראות גם את סוף החבילה, עם CRC‏ ו- EOF‏.

שקף מס' 4- אולי כדאי להראות קודם רק את ה- MSG‏ הישן, ואז לאחר שתסיימו את ההסבר, לחיצה נוספת תראה את ה- MSG‏ החדש.

שקף מס' 5 – בכיתוב יש run len extractor‏ ואילו בסכימה יש Decompressor‏. אולי כדאי לרשום בכיתוב בסוגריים Decompressor‏.

שקף מס' 5 – תוסיפו עוד טיפה DELAY‏ בין הכיתוב לאנימציה.

שקף מס' 5- הערה למטה יושמה וכבר לא רלוונטית.

שרף מס' 5 – הכיתוב  & Pixels, VSync‏  עולה על הקו. להוריד אותו טיפה למטה.

שקף מס' 7- הערות למטה לא קשורות לשקף.

שקף מס' 7- הבלוק של ה- image manipulation‏ גדל אך הכיתוב של ה- WBM‏ וה- WBS‏ נשאר אותו דבר, וזה לא נראה הכי יפה.

שקפים 8 והלאה – להוסיף הערות למטה.

שקף מס' 8 – המשפט נקטע בסוף ה- BULLET‏ השני.

שקף מס' 9 – העמודה האחרונה: המיקום נכון? אמור להיות בבלוק החדש.

שקף מס' 9 – תבהירו שה- ADDRESS‏ ב- HEX‏.

שקפים 10-11: אולי כדאי לחזור על data flow‏ מתאים, לפני כל שקף עם ה- top architecture‏, בדומה למצגת האפיון.

יש מקום לחזור (אולי גם דורש טיפה עדכון) על השקפים של ה- data flow של כל המערכת, עם ההסבר של אחסון ב- banks שונים ב- sdram, ושליפה.

תוסיפו שקף של לו"ז.